

Regolamento_The Racaroon 2™ A1

Istruzioni di gioco:

-
- Per aprire le impostazioni della puntata, premi il pulsante del gettone.
- Premi + o - al di sopra della **PUNTATA TOTALE** per selezionare la tua puntata totale.
- Premi il pulsante con la saetta per aprire il menu pop-up.
- Premi il pulsante del fulmine nel menu a comparsa per attivare la **Modalità Turbo** e fare girare i rulli più velocemente.
- Premi nuovamente il pulsante per terminare la sessione della **Modalità Turbo**.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale.
- In caso di giro vincente, il campo **VINCITA** indica i premi accumulati.
- Le combinazioni vincenti sono formate da simboli uguali disposti su rulli consecutivi, partendo dal primo rullo a sinistra.
- È pagata solo la combinazione vincente più alta.
- I simboli **Premio in denaro, Bonus, 1 Up, X e 10x** rappresentano l'eccezione alle regole sopra indicate.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **AGGIUNGI DENARO** nella barra posta in basso.

Autoplay:

- In modalità Autoplay i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premi il pulsante Autoplay; utilizza il cursore per selezionare il numero di giri da giocare automaticamente e premi quindi il pulsante **AVVIA AUTOPLAY**.
- Durante la modalità di Autoplay, viene indicato il numero di giri rimanenti.
- La modalità Autoplay termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato.
 - Non hai fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.

Tabella dei pagamenti:

- È possibile scorrere la tabella.
- Per chiudere la pagina di riferimento e tornare alla partita, premi il pulsante della freccia nera.

Informazioni sui premi:

- Questo gioco utilizza 720 Modalità di Vincita.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- In un dato Modo per vincere, è corrisposta solo la combinazione vincente più alta, mentre vincite simultanee in diversi Modi per vincere sono accumulate.
- Il totale delle vincite e i premi delle modalità vengono mostrati ad ogni giro vincente. In caso di grandi vincite, comparirà una finestra che mostra l'intero importo vinto nel giro.

Limite Massimo di Vincita:

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni.

Simbolo Wild:

- Il procione è il simbolo **Wild** del gioco.

- Il simbolo **Wild** può sostituire tutti i simboli tranne i simboli **Premio in denaro, Bonus, 1 Up, X e 10x**.
- Se un simbolo del **Wild** si ferma sui rulli, vengono raccolti tutti i premi sui simboli del **Premio in Denaro** visibili.
- Il simbolo del **Wild** può fermarsi solo nella **Zona calda**, sulla fila 3 del rullo 3.
- Il simbolo della **Wild** può fermarsi sui rulli solo durante la partita principale.

Simbolo del Premio in Denaro:

- Il simbolo del **Premio in Denaro** mostra un premio in denaro e lo assegna quando viene raccolto dal **Wild**.
- A seconda del colore, i simboli **Premio in Denaro** contengono i seguenti valori:
 - Valore del simbolo **Premio in Denaro** verde = puntata totale x 0,5.
 - Valore del simbolo **Premio in Denaro** viola = puntata totale x 1.
 - Valore del simbolo **Premio in Denaro** rosa = puntata totale x 1,5.
 - Valore del simbolo **Premio in Denaro** giallo = puntata totale x 2, 2,25, 2,5, 3, 3,75 e 5.
- Ottenere il simbolo **Premio in denaro** in qualsiasi giro può anche attivare la funzione **Golden Cake**, assegnando uno dei quattro **Premi speciali** crescenti o il premio **GRAND** da 5.000x.
- Ogni simbolo del **Premio in Denaro** rosa, viola o verde che si ferma sui rulli aumenta di 0,05x il valore del **Premio Speciale** dello stesso colore presente al di sopra dei rulli. Il simbolo del **Premio in Denaro** giallo aumenta di 0,1x il valore del **Premio Speciale** dello stesso colore.

Simbolo Bonus:

- Il simbolo su cui è presente la parola 'BONUS' è il simbolo **Bonus** del gioco.
- Il simbolo **Bonus** può comparire sui rulli solo durante la partita principale.
- Il simbolo **Bonus** non può comparire nello stesso giro con i simboli **1 Up, X e 10x**.

Simbolo X:

- Il simbolo con la "X" è il simbolo **X** nel gioco.
- Il simbolo **X** moltiplica tutti i simboli **Premio in Denaro** per il moltiplicatore di vincita attuale.
- Il simbolo **X** può comparire sui rulli solo durante la partita principale.

Simbolo 10x:

- Il simbolo con il moltiplicatore "10x" è il simbolo **10x** nel gioco.
- Quando il simbolo **10x** compare sui rulli, aumenta il moltiplicatore di vincita del gioco a 10x solo per quel giro.
- Tutti i simboli **Premio in denaro** sui rulli vengono poi moltiplicati per 10.
- Nota: in questo caso, il simbolo **X** non deve comparire sui rulli affinché i simboli **Premio in denaro** vengano moltiplicati.
- Il simbolo **10x** può comparire sui rulli solo durante la partita principale.

Simbolo 1 Up:

- Il simbolo su cui è presente la parola '1 UP' è il simbolo **1 Up** del gioco.
- Il simbolo **1 Up** non può fermarsi sui rulli quando il valore del moltiplicatore di vincita arriva a 10x.
- Il simbolo **1 Up** non può comparire nello stesso giro dei simboli **X o 10x**.

Moltiplicatore di vincita:

- Il moltiplicatore di vincita del gioco è posizionato in alto a destra dei rulli.
- Nella partita principale, il simbolo mostra il moltiplicatore di vincita attuale e le barre di avanzamento del moltiplicatore.
 - Nota: i cuori rappresentano le barre di avanzamento.

- I moltiplicatori possibili sono i seguenti: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x e 10x.
- Nella partita principale, il simbolo **1 Up** sui rulli aumenta la barra di avanzamento del moltiplicatore di 1 punto.
- Quando tutte le barre sono riempite, il moltiplicatore di vincita aumenta di 1.
- Durante la funzione **Respin Racaroon**, il simbolo **1 Up** sui rulli aumenta il moltiplicatore della vincita di 1.
 - Nota: non ci sono barre di avanzamento sul simbolo del moltiplicatore di vincita durante la funzione **Respin Racaroon**.
- A meno che il simbolo **X** non si fermi sui rulli, il moltiplicatore di vincita rimane bloccato e non moltiplica i simboli **Premio in Denaro**.

Funzione Ritorno:

- Durante la partita principale, se il simbolo del **Wild** non compare nella **Zona calda**, è possibile che la **Zona calda ritorna** per ottenere un **Wild** fermo sulla posizione.

Funzione Respin Racaroon:

- Se si fermano contemporaneamente nello stesso giro il simbolo **Bonus** ovunque sui rulli e il simbolo **Wild**, viene attivata la funzione **Respin Racaroon**.
- Vengono assegnati 3 Respin all'inizio della funzione.
- Il simbolo **Wild** che ha attivato la funzione rimane bloccato nella **Zona Calda** fino al termine dei **Respin Racaroon**.
- Durante la funzione può comparire solo simboli **Premio in Denaro** e della **1 Up**.
- Il numero di Respin viene riportato a 3 ogni volta che sui rulli si ferma un simbolo del **Premio in Denaro** o un simbolo **1 Up**.
- Ogni simbolo del **Premio in Denaro** che si ferma sui rulli viene moltiplicato per il moltiplicatore di vincita attuale.
- Riempi tutte le posizioni sui rulli per vincere il premio **GRAND** da 5000x.
- Quando il numero di Respin raggiunge lo zero, vengono assegnati tutti i premi e potrebbe essere attivata la funzione **Golden Cake**.
- Al termine della funzione **Respin Racaroon**, il moltiplicatore di vincita viene riportato a 1x.
 - Nota: la possibilità di attivare la funzione **Respin Racaroon** varia a seconda dell'attuale moltiplicatore di vincita.

Funzione Golden Cake:

- La funzione **Golden Cake** può essere attivata in qualsiasi giro durante la partita principale quando il simbolo **Premio in Denaro** si ferma sui rulli o al termine della funzione **Respin Racaroon**.
- Nota: più simboli **Premio in Denaro** vengono raccolti, più grande diventa il **Golden Cake**. Questa è una guida visiva e non influisce direttamente sulla possibilità che la funzione si attivi.
- Scegli le scatole finché non riveli 3 simboli macaron uguali per vincere uno dei quattro **Premi speciali** crescenti dello stesso colore o il premio **GRAND** da 5.000x.
- Quando viene vinto un **premio Speciale** crescente, il suo valore torna all'importo iniziale.
- Premi il pulsante ► nella schermata che riassume le vincite per tornare alla partita principale.

Premi Speciali Crescenti:

- I **Premi Speciali** crescenti possono essere vinti solo durante la funzione **Golden Cake**.
 - Quando la modalità di **BONUS DI ACQUISTO** è disattivata:
 - Il **Premio Speciale** giallo parte da 200x e può aumentare fino a 500x.
 - Il **Premio Speciale** rosa parte da 100x e può aumentare fino a 250x.
 - Il **Premio Speciale** viola parte da 20x e può aumentare fino a 100x.

- Il **Premio Speciale** verde parte da 7,5x e può aumentare fino a 50x.
- Quando la modalità di **BONUS DI ACQUISTO** è attivata:
- Il **Premio Speciale** giallo parte da 375x e può aumentare fino a 500x.
- Il **Premio Speciale** rosa parte da 175x e può aumentare fino a 250x.
- Il **Premio Speciale** viola parte da 60x e può aumentare fino a 100x.
- Il **Premio Speciale** verde parte da 25x e può aumentare fino a 50x.
- **Premi speciali** riportati ai valori precedenti alla sessione di **BONUS DI ACQUISTO** al ritorno alla partita principale.
- Quando viene vinto un **premio Speciale** crescente, il suo valore torna all'importo iniziale.

BONUS DI ACQUISTO:

- La **BONUS DI ACQUISTO** è un metodo alternativo per attivare manualmente i **Respin Racaroon** con un moltiplicatore fino a 10x.
- Il pulsante di **BONUS DI ACQUISTO** è posto a sinistra dei rulli.
- Il prezzo della funzione dipende dall'importo della puntata e dai valori del moltiplicatore di vincita:
 - Valore del moltiplicatore di vincita **1x** = puntata totale x 22.5.
 - Valore del moltiplicatore di vincita **2x** = puntata totale x 31.25.
 - Valore del moltiplicatore di vincita **3x** = puntata totale x 42.75.
 - Valore del moltiplicatore di vincita **4x** = puntata totale x 56.
 - Valore del moltiplicatore di vincita **5x** = puntata totale x 76.5.
 - Valore del moltiplicatore di vincita **10x** = puntata totale x 109.
- Il prezzo della funzione è indicato nel menu di **BONUS DI ACQUISTO**.
- Premi il pulsante **BONUS DI ACQUISTO** per aprire il menu. Premi - o + per scegliere il prezzo della funzione o il moltiplicatore di vincita, quindi premi il pulsante **ACQUISTA ORA**.
- Nota: Il pulsante + può essere disattivato se viene superato il prezzo della funzione.
- Nota: Il pulsante **ACQUISTA ORA** può essere disattivato se l'acquisto della funzione supera l'importo massimo della puntata totale.

Nota sulle disconnessioni:

- Se ti disconnetti da internet durante:
 - un giro, i rulli mostreranno il risultato dopo che ti sarai riconnesso e le eventuali vincite saranno aggiunte al tuo saldo.
 - una funzione Bonus o un giro attivante, sarai automaticamente indirizzato alla funzione dopo esserti riconnesso.
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.
- Per visualizzare il risultato del tuo round precedente dopo avere riefettuato l'accesso al portale, premi l'icona della cronologia sulla barra inferiore.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **Standard Bet: 94.89%**
- **Buy Feature X1: 94.83%**

- **Buy Feature X2: 94.85%**
- **Buy Feature X3: 94.79%**
- **Buy Feature X4: 94.87%**
- **Buy Feature X5: 94.78%**
- **Buy Feature X10: 94.79%**