Regolamento **Snakes & Ladders Live**

Snakes & Ladders Live è uno spettacolo di giochi vivace e frenetico ispirato al classico gioco da tavolo Snakes & Ladders che aggiunge una nuova svolta per creare un'esperienza di gioco emozionante. Il gioco si gioca facendo girare una grande ruota soldi verticale da 54 segmenti con numeri e segmenti Bonus.

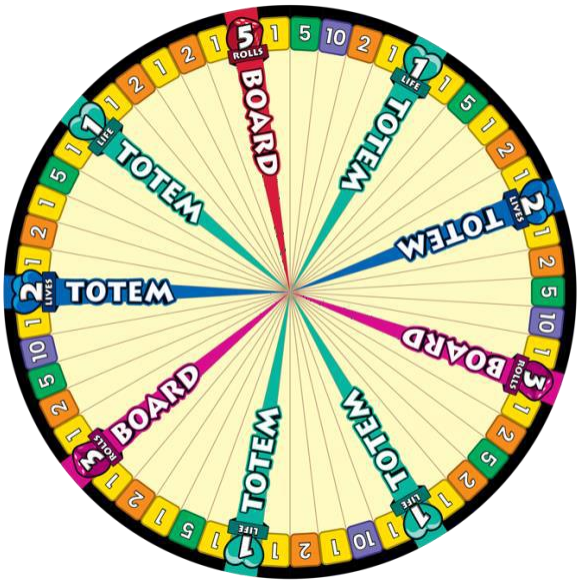
L'obiettivo di Snakes & Ladders Live è prevedere il segmento in cui si fermerà la ruota.

Dopo che la ruota si è fermata su un segmento Bonus, viene avviato uno degli accattivanti giochi bonus, aumentando le tue possibilità di vincere alla grande se punti su quel bonus!

In aggiunta a ciò, in ogni round di gioco, un moltiplicatore casuale viene assegnato a uno dei punti di puntata, aumentando ancora di più le tue potenziali vincite!

Come giocare

Ci sono 54 segmenti in totale sulla ruota e ogni segmento è contrassegnato dal simbolo numerico 1, 2, 5, 10 o dal simbolo del gioco Bonus: Totem 1 Vita, Totem 2 Vite, Tavola 3 Lanci e Tavola 5 Lanci.



Piazza le tue puntate sui punti di puntata in cui ritieni che la ruota si fermerà. Tutti i punti di

puntata sul layout delle puntata corrispondono ai segmenti della ruota.



Una volta chiuse le puntate, un moltiplicatore casuale viene assegnato a uno dei punti di puntata.

Possibili moltiplicatori per un numero di puntata (1, 2, 5 e 10):

- 2x, 3x, 5x, 10x, 15x o 20x

Possibili moltiplicatori per una puntata sul gioco bonus:

- 2x, 3x, 5x o 10x

Se la tua puntata copre il punto vincente con un moltiplicatore, le tue vincite verranno moltiplicate di conseguenza.



Gioco principale

Puoi piazzare puntate su uno qualsiasi degli otto punti di puntata: numeri 1, 2, 5 e 10 o su un gioco bonus: Totem 1 Vita, Totem 2 Vite, Tavola 3 Lanci e Tavola 5 Lanci. Puoi coprire tutti i punti di puntata nello stesso turno di gioco.

Partite bonus

Bonus Totem 1 Vita

Se la ruota si ferma nel segmento Bonus Totem 1 Vita, viene attivato il gioco Bonus Tavola. Per qualificarsi, il punto di puntata Bonus Totem 1 Vita deve essere coperto dalla tua puntata.



Si gioca su un Totem da 66 tasselli, alcuni contenenti premi e altri vuoti. Calpestare una tassello vuoto ti costerà una vita.

Se il punto di puntata del Totem 1 Vita Bonus aveva un moltiplicatore, tutti i valori del moltiplicatore sul Totem verranno automaticamente moltiplicati di conseguenza.

Per spostarsi verso l'alto viene lanciato un singolo dado e sono disponibili un numero illimitato di tiri, purché ti rimangano delle vite. Ogni volta che ti fermi su un tassello con un premio, questo viene aggiunto al tuo premio totale.

Una volta finito il gioco Bonus, il valore totale del premio viene moltiplicato per la tua puntata e le tue vincite vengono visualizzate sullo schermo.

Bonus Totem 2 Vite

Se la ruota si ferma nel segmento Bonus Totem 2 Vite, viene attivato il gioco Bonus Tavola. Per qualificarsi, il punto di puntata Bonus Totem 2 Vite deve essere coperto dalla tua puntata.



Si gioca su un Totem da 66 tasselli, alcuni contenenti premi e altri vuoti. Calpestare una tassello vuoto ti costerà una vita.

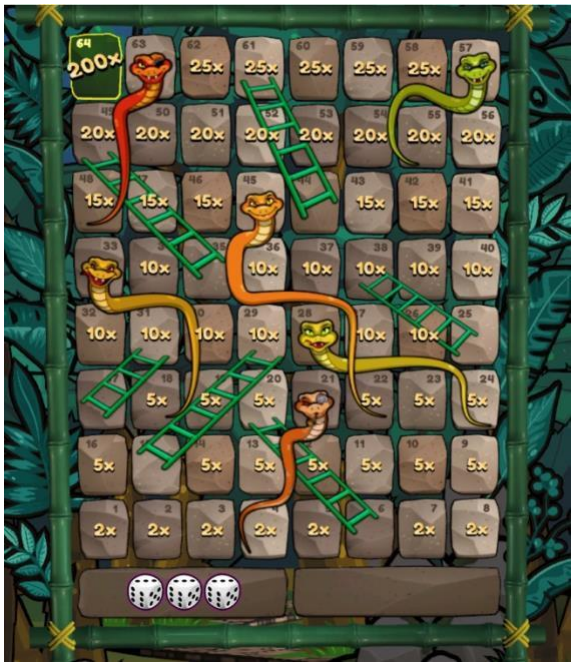
Se il punto di puntata del Bonus Totem 2 Vite aveva un moltiplicatore, tutti i valori del moltiplicatore sul Totem verranno automaticamente moltiplicati di conseguenza.

Per spostarsi verso l'alto viene lanciato un singolo dado e sono disponibili un numero illimitato di tiri, purché ti rimangano delle vite. Ogni volta che ti fermi su un tassello con un premio, questo viene aggiunto al tuo premio totale.

Una volta finito il gioco Bonus, il valore totale del premio viene moltiplicato per la tua puntata e le tue vincite vengono visualizzate sullo schermo.

Bonus Tavola 3 Lanci

Se la ruota si ferma nel segmento Bonus Tavola 3 Lanci, viene attivato il gioco Bonus Tavola. Per qualificarsi, il punto di puntata Bonus Tavola 3 Lanci deve essere coperto dalla tua puntata.



Si gioca su un tabellone di tasselli 8x8 disseminato di simboli Snake e Ladder, dove ogni tassello contiene un premio. Se il punto di puntata Bonus Tavola 3 Lanci aveva un moltiplicatore, tutti i valori del moltiplicatore sulla tavola verranno automaticamente moltiplicati di conseguenza.

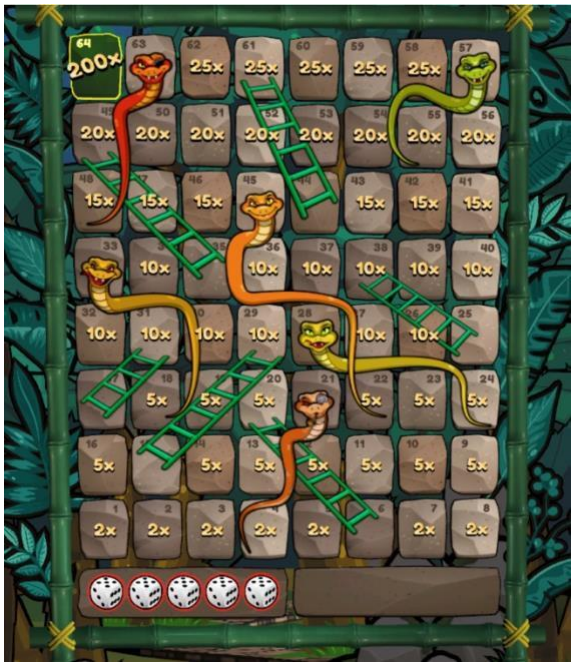
Per giocare, puoi lanciare il dado tre volte. Tutti i tasselli sulla tavola sono numerati per seguire la direzione del movimento. Per avanzare sul tabellone si lancia il dado: si sposta sul tabellone il numero di tasselli che corrispondono al risultato del dado. Se ottieni un sei, avanzi sul tabellone e ottieni un tiro aggiuntivo.

Prendi il premio da ogni tassello su cui ti fermi. Tutti i premi raccolti vengono aggiunti al premio totale.

Il gioco bonus termina quando il dado è stato tirato tutte le volte.

Bonus Tavola 5 Lanci

Se la ruota si ferma nel segmento Bonus Tavola 5 Lanci, viene attivato il gioco Bonus Tavola. Per qualificarsi, il punto di puntata Bonus Tavola 5 Lanci deve essere coperto dalla tua puntata.



Si gioca su un tabellone di tasselli 8x8 disseminato di simboli Snake e Ladder, dove ogni tassello contiene un premio. Se il punto di puntata Bonus Tavola 5 Lanci aveva un moltiplicatore, tutti i valori del moltiplicatore sulla tavola verranno automaticamente moltiplicati di conseguenza.

Per giocare, puoi lanciare il dado cinque volte. Tutti i tasselli sulla tavola sono numerati per seguire la direzione del movimento. Per avanzare sul tabellone si lancia il dado: si sposta sul tabellone il numero di tasselli che corrispondono al risultato del dado. Se ottieni un sei, avanzi sul tabellone e ottieni un tiro aggiuntivo.

Prendi il premio da ogni tassello su cui ti fermi. Tutti i premi raccolti vengono aggiunti al premio totale.

Il gioco bonus termina quando il dado è stato tirato tutte le volte.

Simboli sulla tavola

Serpenti

Atterrare su un tassello con una testa di serpente ti sposta sul tassello dove si trova la coda del serpente, prendendo il premio su quel tassello.



Scale

Se finisci su un tassello con i piedi di una scala, salirai fino in cima alla scala, prendendo il premio

di quel tassello.



Premi

Ogni tassello contiene un premio casuale. Raccogli il premio su cui atterri.



I valori dei premi raccolti vengono riassunti. Alla fine del gioco Bonus, il valore totale del premio viene moltiplicato per la tua puntata e le tue vincite vengono visualizzate sullo schermo.

Puntate e pagamenti

Se la tua puntata copre il segmento in cui si ferma la ruota, le vincite vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti. Le tue vincite verranno mostrate nel messaggio di vincita sullo schermo e includeranno la tua puntata iniziale.

Il pagamento per i segmenti bonus dipende dal risultato dei giochi bonus.

Segmento	Pagamento
1	1–20:1
2	2–40:1
5	5–100:1
10	10–200:1
Totem 1 Vita	1–20.570:1
Totem 2 Vite	1–20.570:1
Tavola 3 Lanci	6–4.100:1

Tavola 5 Lanci	10–5.300:1

Il pagamento massimo durante un turno di gioco, bonus inclusi, potrebbe essere limitato. Per ulteriori informazioni consulta la sezione **Limiti puntate e pagamenti** del gioco. Dopo aver raggiunto il pagamento massimo, il gioco continua normalmente e il limite viene applicato alla vincita totale del turno di gioco.

Ritorno al giocatore

Il ritorno al giocatore teorico (RTP) ottimale nel gioco Snakes & Ladders Live è del **96,66%** basato sul punto di puntata "1".

TIPO DI PUNTATA	RTP
1	96,66%
2	96,48%
5	96,59%
10	96,58%
Totem 1 Vita	96,46% - 96,54%
Totem 2 Vite	96,51% - 96,54%
Tavola 3 Lanci	96,52% - 96,54%
Tavola 5 Lanci	96,54%

Ultimi risultati vincenti

Gli **Ultimi risultati vincenti** vengono visualizzati nella parte inferiore dello schermo con il risultato vincente più recente evidenziato e sul lato sinistro.



Statistiche di gioco

Clicca/tocca il pulsante Statistiche per statistiche più dettagliate degli ultimi 500 round di gioco.



Nelle schede **Recenti**, **Bonus** e **Lanci**, puoi trovare le statistiche dei risultati più recenti, i bonus e i dettagli sui tiri per 500 round di gioco.



Piazzare le puntate

Il **Nome del tavolo** indica il tavolo al quale stai giocando e i Limiti del tavolo mostrano le puntate minime e massime consentite al tavolo.

Quando fai clic o tocchi quest'area si aprirà la sezione **Limiti puntate e pagamenti**, dove vengono indicati i limiti minimo e massimo per ogni tipo di puntata e i corrispettivi pagamenti.



L'**Indicatore delle informazioni di partita** ti tiene aggiornato sullo stato della stessa.



Quando il messaggio PIAZZA LE TUE PUNTATE viene visualizzato, puoi iniziare a piazzare le puntate. La barra dell'indicatore mostra in verde il tempo rimanente, che diminuisce verso sinistra.

Quando rimangono solo 5 secondi per piazzare le puntate, lo stato cambia in ULTIME PUNTATE.



Una volta terminato il tempo di puntata, viene visualizzato il messaggio PUNTATE CHIUSE e tutte le aree di puntata diventano inattive. Lo stato di gioco mostrerà quindi il messaggio PUNTATE ACCETTATE, a indicare che tutte le puntate piazzate sono state accettate e che potrai partecipare al round di gioco.



Il **Display delle fiches** ti consente di selezionare il valore delle fiches che desideri puntare. Sono disponibili solo i valori delle fiches che coprono il saldo attuale.



Fai clic o tocca il pulsante **PUNTA SU TUTTI** per coprire contemporaneamente tutti i otto tipi di puntata. Le puntate saranno piazzate con il valore di fiche selezionato.



Il **pulsante Ripeti** ti consente di ripetere le stesse puntate del round precedente. Dopo aver fatto clic o toccato il pulsante Ripeti, i pulsanti Raddoppia e Annulla verranno abilitati.



Il pulsante **Raddoppia** raddoppia le puntate piazzate. Ogni clic/tocco raddoppia le puntate fino al limite massimo.



Il pulsante **Annulla** rimuove l'ultima puntata piazzata. Questo pulsante è disponibile solo durante il periodo di puntata. Al termine del periodo di puntata non sarà più possibile annullare o modificare le puntate. Fare clic o toccare ripetutamente il pulsante Annulla rimuove le puntate una a una. Le puntate più recenti vengono rimosse per prime.



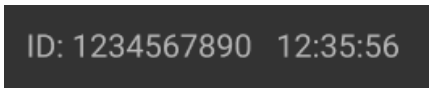
L’**indicatore del Saldo** mostra i fondi disponibili e il tipo di valuta. Il saldo deve essere sufficiente a coprire tutte le puntate piazzate.

Se il tuo saldo non viene aggiornato (dopo aver piazzato le puntate, aver vinto o aver perso), ricarica il gioco.

Il pulsante **Cassa** aprirà la sezione Cassa per effettuare depositi e prelievi. Sui dispositivi mobili, il pulsante Cassa è disponibile all'interno del menu di gioco.

L’indicatore **Puntata totale** mostra il totale attuale di tutte le puntate effettuate per il round di gioco in corso.

Ogni turno di gioco è identificato da un **Numero ID di gioco** unico. L’**indicatore dell'ora** mostra l'ora locale corrente.



Se hai domande e vuoi contattare l’assistenza clienti, usa il numero ID di gioco come riferimento
(o scatta uno screenshot del numero del round).

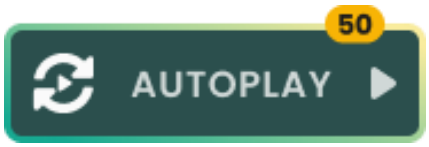
Gioco automatico

La funzione **Gioco automatico** ti consente di ripetere automaticamente le puntate per il numero selezionato di round di gioco. Per attivare la funzione Gioco automatico, piazza le puntate che desideri e fai clic o tocca il pulsante **Gioco automatico**.

Poi la finestra di Gioco automatico si apre e da qui puoi selezionare il numero di turni di gioco sui quali desideri ripetere la puntata. In base alla giurisdizione in cui ha sede il casinò, potrebbero essere disponibili impostazioni aggiuntive.

Dopo aver fatto clic o toccato il pulsante Avvio, il Gioco automatico parte. Il numero selezionato di turni di Gioco automatico verrà visualizzato come indicatore sul pulsante Modifica gioco automatico. Il numero di round rimanenti di Gioco automatico verrà

aggiornato automaticamente.



Dal momento in cui la funzione di Gioco automatico viene avviata, puoi modificare le tue puntate piazzando delle fiches aggiuntive sul tavolo nel corso del tempo di puntata.

Per interrompere la funzione Gioco automatico, apri la finestra relativa e premi/tocca il pulsante **Stop**.

La funzione Gioco automatico si **disattiva automaticamente** nei seguenti casi:

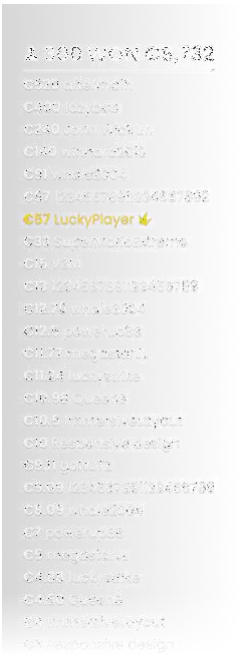
1. Il numero selezionato di turni con Gioco automatico raggiunge lo 0. In questo caso riceverai un messaggio su schermo.
2. Il tuo saldo è insufficiente per continuare a utilizzare il Gioco automatico.
3. Si verifica una o più condizioni di Stop al Gioco automatico: diminuzione del saldo, aumento del saldo o vincita singola che supera il valore che hai selezionato nelle impostazioni.

Risultato del gioco

Il risultato vincente del turno di gioco è evidenziato sul layout delle puntate. Le tue vincite totali verranno visualizzate sul tuo display.



L'Elenco dei vincitori è mostrato alla fine del turno di gioco e mostra la lista dei nickname dei giocatori che hanno vinto al medesimo tavolo nell'ultima partita di gioco. Gli importi vinti verranno mostrati nella tua valuta.



Controlli di navigazione

È possibile selezionare il pulsante **Lobby** in qualsiasi momento e in qualsiasi gioco. Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco, selezionare qualsiasi altro gioco live o semplicemente abbandonare il tavolo. Una volta fatto clic su di essa, non verrai escluso dal tavolo attuale fino a quando non selezioni il nuovo tavolo di gioco a cui vuoi unirti. Puoi usare la Lobby per consultare altri giochi pur rimanendo al tavolo corrente. Una volta nella pagina Lobby, premi/tocca il pulsante **Chiudi la Lobby** per uscire da Lobby e tornare al tuo tavolo aperto.



Facendo click/toccando il pulsante **Chat** avvii la funzione di messaggistica. Puoi inviare messaggi al Presentatore del gioco e ad altri giocatori. I Presentatori del gioco comunicheranno con te e risponderanno a qualsiasi tipo di domanda riguardante il gioco.



Se desideri parlare con il team di **Assistenza Live**, seleziona la chat room corrispondente facendo click/toccando il pulsante **Assistenza** per ricevere assistenza in una finestra di chat privata.



I messaggi della chat sono monitorati in ogni momento dal personale dedicato dell'Assistenza Clienti. I giocatori che fanno un cattivo utilizzo della chat abusando dell'host o di altri giocatori, o utilizzando un linguaggio inappropriato e/o offensivo, potrebbero vedersi disabilitare i privilegi di chat.

Facendo click/toccando il pulsante **Volume** si apre il cursore che consente di modificare il volume dell'audio del tavolo. Facendo click/toccando il pulsante Volume puoi mettere il gioco in modalità "Muto". Per disattivare la modalità "Muto", fai click/tocca di nuovo il pulsante.



Facendo click/toccando il pulsante **Cronologia** si apre una finestra che mostra i dettagli della tua attività di gioco. Per impostazione predefinita, la data in cui si aprirà la cronologia sarà oggi. Nella scheda **Precedenti** puoi visualizzare la cronologia dei giorni precedenti.



Seleziona una partita di gioco dalla lista per visualizzarne i dettagli, ordinati per informazioni sul turno di gioco e sulle tue puntate.

Facendo click/toccando il pulsante **Aiuto gioco** si apre la finestra di aiuto in cui ti trovi in questo momento.



Facendo click/toccando il pulsante **Impostazioni** si apre la finestra delle impostazioni che consente di selezionare le seguenti preferenze:



- Streaming video on/off
- Gestisci qualità video
- Gestisci effetti sonori del gioco

Facendo clic/toccando il pulsante **Visualizzazione classica**, la visualizzazione del gioco passa alla modalità classica, che mostra il video all'interno di una piccola cornice.



L'interfaccia di gioco può anche passare automaticamente alla modalità classica nel caso in cui la connessione a Internet sia lenta o non stabile. In questo caso, il video automaticamente impostato su **Risoluzione video bassa**.

Facendo click/toccando il pulsante **Schermo Intero** si avvia la modalità a Schermo Intero. Per uscire da questa modalità, fai nuovamente clic/tocca di nuovo il pulsante o usa il tasto "Esc" sulla tastiera.



Regola del giro valido in Snakes & Ladders Live

Un simbolo vincente è valido solo se il giro viene considerato valido. Un giro valido è definito come indicato di seguito:

La ruota deve completare almeno due rotazioni complete contate dal segmento in cui il puntatore si è fermato nel turno di gioco precedente.

Se il giro viene definito non valido, la situazione si definisce come **"Giro nullo"**.

Viene dichiarato "Giro nullo" se:

- La ruota non ha compiuto due giri dal momento in cui è stata fatta partire.
- Il puntatore si ferma su un perno tra 2 segmenti.
- Durante il giro si verifica un'interferenza fisica di qualsiasi tipo.
- È presente qualsiasi tipo di malfunzionamento meccanico che influenza la ruota o la sua struttura portante.

In caso di **"Giro non valido"**, il turno di gioco verrà annullato e le puntate del giocatore verranno rimborsate.

Inconvenienti di gioco

Se si verifica un qualsiasi errore nel sistema di gioco, nella procedura di gioco o nelle attività di transazioni, il turno di gioco sarà temporaneamente sospeso e il Manager di turno verrà informato immediatamente. Tu e gli altri giocatori visualizzerete un messaggio sullo schermo, per evidenziare che il problema è oggetto di indagine.

Se l'errore può essere risolto immediatamente, il gioco continuerà come al solito. Se una soluzione immediata non è possibile, la partita sarà annullata e le puntate iniziali saranno rimborsate a tutti i giocatori che hanno partecipato alla partita.

Se desideri discutere alcuni problemi legati al gioco, contatta l'Assistenza live del Casinò fornendo il tuo **Numero ID di gioco**.

Politica per le disconnessioni

I servizi del Casinò dal vivo di Pragmatic Play vengono erogati via Internet e occasionalmente possono verificarsi disconnessioni.

Dopo essere stato disconnesso, controlla la tua vincita nella finestra **Cronologia**. Se hai domande sull'esito del gioco, contatta l'Assistenza live all'interno del gioco o l'Assistenza clienti del Casinò fornendo il tuo ID di gioco.