

Regolamento_Slingo Fowl Play: Egg Hunt

12 Slingo	Bonus Egg Hunt
10 Slingo	Bonus Super Corn Maze
9 Slingo	Bonus Corn Maze
8 Slingo	Bonus Super Haystack
7 Slingo	Bonus Haystack
6 Slingo	Bonus Cracking Eggs
5 Slingo	Bonus Pick a Chicken

Funzionamento di Slingo

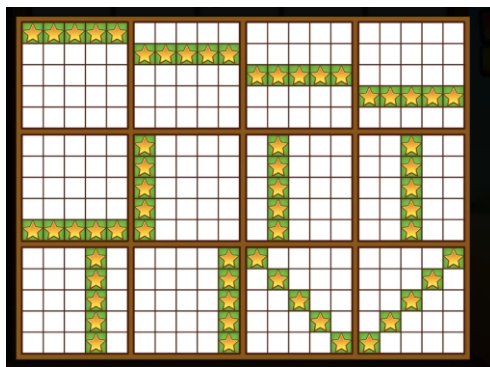
Come si gioca

Seleziona la tua puntata e premi “Gira” per iniziare.

Disponi di 10 giri per abbinare i numeri sui rulli con quelli sulla griglia.

Completa le Slingo per scalare la lista dei premi.

Linee di Slingo



È possibile ottenere diverse linee di Slingo con lo stesso numero marcato.

Vi sono 12 linee di vincita e 11 premi, dal momento che l'ultimo numero sulla griglia assegna sempre un minimo di 2 linee vincenti.

WILD



I Wild consentono di segnare qualsiasi numero nella colonna al di sopra di essi.

SUPER WILD



I Super Wild consentono di segnare qualsiasi numero sulla griglia.

GIRO BONUS



Il Giro Bonus assegna un giro in più.

I Giri Bonus sono disponibili solo nella partita iniziale di Slingo.

BLOCCO



I simboli di blocco non hanno alcun effetto.

Giri aggiuntivi

Dopo ogni partita possono essere acquistati dei giri aggiuntivi.

Il prezzo di ogni giro dipende dalla posizione della griglia e dai premi potenziali.

I prezzi potrebbero essere superiori alla tua puntata iniziale.

Il prezzo del giro successivo è indicato sul pulsante GIRA PER.

Le vincite potenziali disponibili vengono mostrate a turno.

I numeri richiesti vengono evidenziati sulla griglia.

I simboli del Giro Bonus vengono rimossi dai rulli durante i giri aggiuntivi.

Puoi impostare i limiti relativi al giro aggiuntivo nei comandi di gioco.

Partite Bonus

Pick a Chicken



Vengono mostrate 3 galline.

Seleziona una gallina per svelare un premio.

Il moltiplicatore di vincita minimo è pari a 3x l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore di vincita massimo è pari a 50x l'importo della puntata iniziale.

Cracking Eggs



È presente un massimo di 4 livelli Bonus.

Ciascun livello è costituito da 50 uova.

Le uova rivelano un pulcino con un premio oppure possono essere vuote.

I premi vengono aggiunti al contatore delle vincite.

Le uova vuote non assegnano premi.

Una volta raccolti tutti i premi, compare un uovo grande.

Premendo sull'uovo, il guscio si apre e rivela un gallo o una volpe.

Se si ottiene il gallo, si passa al livello Bonus successivo.

Se compare la volpe, il Bonus termina e viene assegnato il premio totale indicato dal contatore delle vincite.

Al livello 1, i singoli premi assegnati hanno un valore pari a 0,5x la puntata della partita iniziale.

Al livello 2, i singoli premi assegnati hanno un valore pari a 1x la puntata della partita iniziale.

Al livello 3, i singoli premi assegnati hanno un valore pari a 2x la puntata della partita iniziale.

Al livello 4, il moltiplicatore di vincita minimo ha un valore pari a 5x la puntata della partita iniziale.

Al livello 4, il moltiplicatore di vincita massimo ha un valore pari a 10x la puntata della partita iniziale.

Haystacks



Vengono mostrati 24 covoni.

Il Bonus ha inizio con 3 selezioni.

Ogni covone selezionato esplode per svelare un premio.

Quando un covone esplode, può rivelare un uovo che innesca l'esplosione di altri covoni.

Il Bonus è completo quando si esauriscono le selezioni.

Se vengono svelati tutti e 24 i covoni e rimangono ancora 2 selezioni, il

premio totale viene moltiplicato per 3.

Se vengono svelati tutti e 24 i covoni e rimane ancora 1 selezione, il premio totale viene moltiplicato per 2.

Il moltiplicatore di vincita minimo dei covoni è pari a 1x l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore di vincita massimo dei covoni è pari a 5x l'importo della puntata iniziale.

Super Haystacks



Vengono mostrati 24 covoni.

Il Bonus ha inizio con 4 selezioni.

Ogni covone selezionato esplode per svelare un premio.

Quando un covone esplode, può rivelare un uovo che innesca l'esplosione di altri covoni.

Il Bonus è completo quando si esauriscono le selezioni.

Se vengono svelati tutti e 24 i covoni e rimangono ancora 3 selezioni, il premio totale viene moltiplicato per 4.

Se vengono svelati tutti e 24 i covoni e rimangono ancora 2 selezioni, il premio totale viene moltiplicato per 3.

Se vengono svelati tutti e 24 i covoni e rimane ancora 1 selezione, il premio totale viene moltiplicato per 2.

Il moltiplicatore di vincita minimo dei covoni è pari a 1x l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore di vincita massimo dei covoni è pari a 5x l'importo della puntata iniziale.

Corn Maze



Viene mostrato un percorso con tappe e premi.

Gira la ruota per giocare.

Se la ruota si ferma su un numero, si avanza del numero di caselle indicato.

Se la ruota si ferma sulla volpe, il Bonus termina e viene assegnato il moltiplicatore corrente.

Il moltiplicatore di vincita minimo è pari a 10x l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore di vincita massimo è pari a 500x l'importo della puntata iniziale.

Super Corn Maze



Viene mostrato un percorso con tappe e premi.

Gira la ruota per giocare.

Se la ruota si ferma su un numero, si avanza del numero di caselle indicato.

Se la ruota si ferma sulla volpe, il Bonus termina e viene assegnato il moltiplicatore corrente.

Il moltiplicatore di vincita minimo è pari a 24x l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore di vincita massimo è pari a 1.000x l'importo della puntata iniziale.

Egg Hunt



5 uova con moltiplicatori girano intorno alla volpe.

Premi Stop per vincere un premio.

Il moltiplicatore minimo è pari a 50x l'importo della puntata iniziale.

Il moltiplicatore massimo è pari a 1.000x l'importo della puntata iniziale.

Informazioni su Slingo

Strategia migliore

La strategia migliore prevede sempre di collocare i Wild e i Super Wild in posizioni che permettono di arrivare a completare una Slingo.

Nel caso in cui vi siano diverse posizioni con le stesse caratteristiche, la preferenza viene data alle posizioni che sono incluse nel maggior numero di Slingo (linee di vincita). Quando ciò non è possibile, viene presa una decisione casuale.

Ad esempio, la casella centrale ha la precedenza perché è inclusa in una linea orizzontale, una verticale e due diagonali.

Regole

I simboli di blocco compaiono solo sul rullo centrale.

I simboli del Giro Bonus assegnano un giro in più.

Dopo ogni partita sono disponibili dei giri aggiuntivi.

Tenuto conto della migliore strategia, la partita standard offre un RTP teorico pari a: 95.60%.

Tenuto conto della migliore strategia, ogni giro aggiuntivo offre un RTP minimo teorico pari a: 95.20%.

I prezzi sono arrotondati al valore intero più vicino, il che può modificare l'RTP.

I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le giocate.

Nei giri aggiuntivi, alcuni premi potenziali possono richiedere i Super Wild.

Partite in sospeso

Le partite incomplete saranno automaticamente completate 3 ore dopo il loro inizio.

Il sistema completerà gli eventuali giri rimanenti ed effettuerà le scelte richieste dai Bonus al posto del giocatore sulla base di una combinazione di decisioni strategiche e casuali.

Tutte le decisioni strategiche verranno prese seguendo la strategia migliore.

Tutte le decisioni casuali saranno determinate da un generatore di numeri casuali.

Eventuali vincite saranno accreditate automaticamente.

Comandi di gioco

I comandi di gioco possono essere selezionati dal menu delle opzioni.

Imposta il numero massimo di giri aggiuntivi che può essere offerto.

Imposta il prezzo massimo che può essere offerto per un giro aggiuntivo.

Imposta la puntata totale massima per una singola partita.

Imposta la perdita totale massima per una singola partita.

Il gioco termina automaticamente se viene raggiunto uno dei limiti impostati.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **95.60%**
- **Giro Aggiuntivo: 95.20%**