

Regolamento_Quackers

Regole del gioco

- Quackers è una slot a 6 colonne x 6 righe con simboli in caduta e vincite a gruppi.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Un gruppo vincente è composto da 5 o più simboli identici e collegati tra loro in orizzontale o in verticale. Viene pagato solo il gruppo più grande di simboli collegati.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- È possibile giocare a questo gioco in due modalità: la modalità normale e la modalità bonus con Quack Drop.
- I simboli Wild sostituiscono qualsiasi simbolo di pagamento. Una combinazione vincente di soli simboli Wild paga come il simbolo di pagamento più alto.
- Quackers utilizza la meccanica Avalanche: al termine di ogni drop, viene effettuata una valutazione della vincita in cui tutti i gruppi vincenti vengono raccolti e rimossi. I simboli rimanenti cadono in verticale fino a raggiungere una posizione stabile. Successivamente, compaiono nuovi simboli che riempiono gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.
- Quackers ha un moltiplicatore globale che moltiplica ogni vincita per il suo valore corrente.
- Premere il tasto Spin reimposterà il moltiplicatore globale a x1.
- Quackers presenta come personaggi quattro diverse Anatre, ognuna con una funzione unica che si attiva prima di ogni valutazione della vincita.
- Ogni Anatra può attivare la sua funzione un massimo di tre volte in modalità normale.
- Ogni Anatra può attivare la sua funzione un numero massimo di volte in modalità normale, come indicato dalla barra della funzione presente sul simbolo.
- In modalità normale, ogni Anatra ha una barra che tiene traccia del numero di volte che è stata attivata la sua funzione.
- In modalità normale, quando la funzione dell'Anatra si è attivata 3 volte durante uno spin in corso, l'Anatra viene rimossa dalla griglia di gioco, lasciando al suo posto un Wild.
- Quando c'è un gioco bonus in sospeso, le anatre non attiveranno le rispettive funzioni.
- Non c'è alcun limite al numero di volte in cui le funzioni delle Anatre possono attivarsi durante la modalità bonus.
- Le Anatre sono persistenti in modalità bonus e resteranno sulla griglia di gioco fino al termine del

gioco bonus.

- Tutte e 4 le Anatre possono essere presenti sulla griglia di gioco contemporaneamente, ma può esserci 1 sola Anatra per tipo.
- L'Anatra volante, riconoscibile dall'uniforme da pilota in pelle, aumenterà il moltiplicatore globale quando viene attivata.
- L'Anatra dinamitarda, riconoscibile dal candelotto di dinamite e dal suo aspetto trasandato, trasformerà i simboli di pagamento in Wild.
- L'Anatra principessa, riconoscibile dal cerchietto d'argento, trasformerà ogni simbolo di pagamento di un determinato tipo in uno di valore superiore. Se viene selezionato il simbolo dal valore più alto, esso verrà convertito in un Wild.
- L'Anatra Marilyn, riconoscibile dalla sua collana di perle, aggiungerà un moltiplicatore di simboli o aumenterà un moltiplicatore di simboli già esistente sui simboli di pagamento.
- Se un simbolo Moneta compare sulla griglia di gioco, verrà raccolto.
- I simboli Moneta raccolti verranno visualizzati nella barra delle monete.
- Lo stato dell'inventario delle monete viene salvato per il giocatore e rimarrà invariato anche tra una sessione di gioco e l'altra.
- Una volta raccolti 20 simboli Moneta, si attiverà il gioco a monete.
- La probabilità media di far atterrare una moneta in Quackers n'est pas la même pour chaque pièce.
- Il gioco a monete si gioca su una griglia di gioco da 6 righe e 6 colonne in cui ogni posizione di simbolo ha il proprio minirullo individuale.
- Il gioco a monete inizia girando tutti i minirulli sulla griglia di gioco.
- Il gioco a monete usa un set di simboli separato.
- Monete. Ogni moneta che compare vale quanto il numero indicato sulla moneta stessa.
- Forzieri. Ogni forziere che compare sulla griglia di gioco raccoglie i valori di tutti i simboli Moneta e Forziere presenti in quel momento sulla griglia di gioco aggiunge la somma al proprio valore.
- Aumento moltiplicatore. Il simbolo Aumento moltiplicatore aggiungerà un moltiplicatore al termine del gioco a monete a uno qualsiasi degli otto simboli adiacenti che siano una moneta o un forziere. Se la posizione di un simbolo ha già un moltiplicatore, il moltiplicatore esistente verrà moltiplicatore per il valore di quello nuovo.
- Alga. Il simbolo Alga non contribuisce al risultato.
- Il gioco a monete usa un contatore dei cuori con tre cuori.
- Viene consumato un cuore dal contatore per ogni nuovo spin.
- Durante un gioco a monete attivo, tutti e 3 i cuori nel contatore dei cuori vengono ripristinati quando compare almeno un simbolo funzione sulla griglia.
- Durante uno spin, effettueranno il respin sono le posizioni di simbolo occupate dai simboli Alga.
- Se dopo uno spin il contatore dei cuori è vuoto, il gioco a monete termina e viene effettuata la valutazione della vincita.
- Se ogni posizione di simbolo sulla griglia di gioco è occupato da un simbolo funzione, il gioco a monete termina e viene effettuata la valutazione della vincita.

- L'importo della vincita sarà pari al valore di tutti i simboli Moneta e Forziere, moltiplicato individualmente per il rispettivo moltiplicatore del simbolo, moltiplicato per il livello di puntata corrente.
- 3 simboli bonus attivano il gioco bonus con 5 Quack Drop.
- Il gioco bonus si gioca su una griglia da 8 righe e 8 colonne in cui 4 posizioni di simbolo sono riservati ai quattro tipi di Anatra.
- Le Anatre non compaiono sulle proprie posizioni di simbolo riservate, ma si spostano lì dopo lo spin corrente.
- Le Anatre sono persistenti in modalità bonus.
- Le Anatre non hanno limiti al numero di volte in cui la rispettiva funzione può attivare la modalità bonus.
- 3 simboli bonus di cui almeno uno sia un simbolo Super Bonus attivano il gioco super bonus con 5 Quack Drop.
- Il gioco super bonus inizia con tutte e quattro le Anatre presenti sulla griglia di gioco, posizionate sulle rispettive posizioni di simboli riservate.
- Il gioco bonus con Quack Drop termina quando non sono presenti altre Quack Drop o quando è stato raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine di un round di gioco.
- La vincita totale massima in un round di gioco è limitata a 10 000 la puntata.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Le puntate non possono essere modificate durante un round di gioco.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 96.0%.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Ultimo aggiornamento 28-04-2026

- **SUPER BONUS:** garantisce l'accesso al gioco super bonus con 5 Quack Drop al costo di 500 volte la puntata selezionata.
- **GIOCO BONUS:** garantisce l'accesso al gioco bonus con 5 Quack Drop al costo di 100 volte la puntata selezionata.
- **DUE ANATRE:** Due Anatre garantite nel drop iniziale al costo di 10 volte la puntata selezionata.
- **Mega-caccia:** un round di gioco con una probabilità più di 6 volte maggiore di attivare il gioco bonus al costo di 5 volte la puntata selezionata.
- **CACCIA AL BONUS:** un round di gioco con una probabilità più di 3 volte maggiore di attivare il gioco bonus al costo di 2.5 volte la puntata selezionata.
- Una funzione X-iter viene acquistata premendo il pulsante X-iter, selezionando la modalità X-iter che mostra il costo nella valuta del giocatore e premendo il tasto Spin.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.50 e il costo massimo è € 50,000.00.
- Tutte le regole del gioco valgono anche in modalità X-iter.

Ultimo aggiornamento 28-04-2026

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96.00%**.