Regolamento_DE MAGORUM

La slot è composta da 5 rulli e 3 righe. Il giocatore partecipa a ogni giro della slot con 30 linee di vincita, fisse e non modificabili.
La puntata unitaria minima è pari a € 0,01 e la puntata unitaria massima è pari a € 1,00.
La puntata unitaria per ogni linea viene scelta cliccando sui tasti "+" e "-" dell'area *Puntata unitaria*. Ciascuna puntata unitaria sarà moltiplicata per le 30 linee di vincita:

Puntata unitaria	Puntata totale (Puntata unitaria x 30 linee)
€ 0,01	€ 0,30
€ 0,02	€ 0,60
€ 0,03	€ 0,90
€ 0,05	€ 1,50
€ 0,10	€ 3,00
€ 0,20	€ 6,00
€ 0,30	€ 9,00
€ 0,50	€ 15,00
€ 1,00	€ 30,00

Cliccando su **Puntata Massima** si attiva la puntata unitaria massima, € 30, ovvero € 1,00 x 30 (linee).
Una volta selezionata la puntata totale prescelta, cliccando sul tasto **Gira**, si avvia la rotazione dei rulli per determinare il risultato della propria giocata.
Mentre i rulli stanno girando, cliccando su **Stop**, si può bloccare l'animazione della rotazione. In questo caso viene immediatamente mostrato il risultato del giro.
Si può avviare un giro della slot machine anche con il tasto **Auto Start**, che consente di selezionare il numero di giri consecutivi da effettuare automaticamente. La modalità **Auto Start** termina quando i rulli hanno effettuato il numero di giri determinato dal giocatore, o quando il giocatore clicca su **Stop**.
Le vincite sono calcolate in base alla tabella dei pagamenti che verrà specificata in seguito.
L'ammontare della raccolta destinato al montepremi (%RTP) è del 94,47 %

VINCITE SULLE LINEE VINCENTI
Tutti i simboli (eccetto i simboli "Free spin") consentono vincite solo se presenti consecutivamente da sinistra a destra su una o più linee di vincita.
Su una linea di vincita è pagata solo la vincita più alta, mentre le vincite simultanee su linee differenti saranno cumulative.
La vincita realizzata grazie a una combinazione è: *"puntata unitaria" x "moltiplicatore della combinazione vincente"*.

VINCITE INDIPENDENTI DALLA POSIZIONE DEL SIMBOLO
I simboli speciale ("Free Spin" e Bacchetta Magica Scatter) sono vincenti a prescindere dalla posizione in cui appaiono sui rulli, è sufficiente che questi simboli vengano visualizzati in qualsiasi posizione.
Queste vincite sono sempre cumulabili con le altre vincite e possono permettere al giocatore di partecipare a dei giochi "speciali".

SIMBOLI
I simboli della slot "De Magorum" sono 11:

- 8 classici + 1 jolly (detto "Wild")

- 2 simboli speciali

Simboli classici	Presenze X moltiplicatore puntata unitaria
	3X50 4X250 5X1000
	3X30 4X150 5X500
	3X20 4X100 5X400
	3X20 4X100 5X400
	3X15 4X75 5X250
	3X15 4X75 5X200
	3X15 4X70 5X174

	3X15 4X60 5X150
JOLLY	
 Il simbolo Wild può sostituire ogni altro simbolo, eccetto i simboli speciali.	3X100 4X500 5X3000

Simboli speciali	Descrizione
 **FREE SPIN**	3 simboli FREE SPIN solo sui rulli 2, 3 e 4 attivano il gioco FREE SPIN. La puntata base con 3 FREE SPIN è: PUNTATA TOTALE X 5. Durante il Gioco Free Spin, scegliendo uno dei 4 Maghi posti nello schermo, il giocatore potrà vincere un numero di giri gratuiti corrispondente a 5, 7, 9 o 11. Scegliendo uno dei 4 Maghi , il giocatore potrà scegliere uno dei 4 oggetti magici dietro cui è nascosto il moltiplicatore corrispondente a 2, 3, 4 o 5 Durante i GIRI GRATUITI, la puntata unitaria e le linee giocate rimangono invariate. Se appaiono 3 simboli free spin il giocatore ha diritto a ulteriori 8 giri gratuiti, fino a un massimo di 100, con il moltiplicatore invariato.
 **SCATTER**	Il simbolo Bacchetta Magica Scatter può apparire ovunque sui rulli e non solo su una singola linea di pagamento. Le vincite scatter si ottengono moltiplicando il numero nella tabella vincite con la puntata totale 3X5 4X10 5X50.

PULSANTIERA

Bottone	Descrizione
PAGAMENTI	Apre la finestra che descrive le varie componenti del gioco e le linee di vincita. Cliccando sulle frecce poste nell'angolo inferiore destro dello schermo si potrà navigare tra diverse schermate informative.
REGOLAMENTI	Apre la finestra che descrive il regolamento della slot.
AUTOSTART	Avvia la rotazione dei rulli per più volte in successione. Termina la modalità Auto Start di avvio dei rulli.
LINEE	Le linee giocabili sono fissate a 30.
PUNTATA	I bottoni + e - aumentano o diminuiscono la puntata.
PUNTATA MASSIMA	Imposta la puntata unitaria massima a 1€, e fa avviare i rulli.
GIRA E STOP	Gira: *Avvia* la rotazione dei rulli. Stop: *Arresta* l'animazione dei rulli e mostra immediatamente il risultato del giro.
CREDITO	Il tuo saldo al tavolo corrente. Il credito visualizzato nello spazio è l'importo che puoi utilizzare per giocare o prelevare.
CASSA	Cliccando questo pulsante si apre la finestra della Cassa, dove puoi effettuare depositi o prelievi.
AGGIUNGI FONDI	Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile portare altri soldi sul tavolo.
CRONOLOGIA	Cliccando questo pulsante potrai vedere la cronologia delle giocate della sessione in corso.
ESCI	Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove puoi ritirare l'importo del saldo corrente e che ti verrà accreditato sul tuo conto di gioco. Inoltre ti permette di uscire dal gioco.
VOLUME	Cliccando questo pulsante è possibile disattivare/attivare gli effetti sonori. Posiziona il mouse sull'icona del suono per aprire il cursore del volume sonoro, dove è possibile regolare il volume.

SCHEMA LINEE VINCENTI



DISCONNESSIONI
Eventuali disconnessioni e rientri nella slot vengono gestiti come segue:

Connessioni doppie
un giocatore entra nella slot mentre è già connesso alla slot
Se un giocatore entra nella slot mentre lui stesso è già connesso alla slot, la prima connessione viene chiusa.

Disconnessioni e riconnessioni automatiche
In caso di disconnessione di un giocatore, il sistema prova diversi tentativi di riconnessione per circa 2 minuti (in questo lasso di tempo appare l'alert di riconnessione in corso).
Se dopo 2 minuti il giocatore non si ricollega, i tentativi di riconnessione terminano e appare l'alert di disconnessione definitiva.

Chiusura della sessione se utente disconnesso
Quando un utente si disconnette, il sistema, prima di chiudere la sessione (e quindi accreditare il credito residuo):

- se ci sono scelte in sospeso (ad esempio il giocatore ha in sospeso una scelta bonus), il sistema non chiude subito la sessione e permette all'utente di rientrare ed effettuare la scelta. Se l'utente non si ricollega entro 3 minuti il sistema effettua le scelte casualmente, determina la vincita, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco;
- se non ci sono scelte in sospeso, il sistema attende 5 minuti per dare tempo all'utente di ricollegarsi. Dopo 5 minuti la sessione viene chiusa e il credito residuo accreditato sul conto di gioco.

MALFUNZIONAMENTI

Al fine del calcolo del credito residuo, fa fede la situazione relativa all'ultimo giro completato correttamente e comunicato al giocatore, prima dell'interruzione per malfunzionamento. Se il malfunzionamento si verifica durante una scelta bonus o free spin, il sistema, al suo ripristino, effettua le scelte casualmente, determina le vincite, e chiude la sessione accreditando il credito residuo sul conto di gioco.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,47%**