

Regolamento_ Chicago Gold 2 LOCKNWINX

Informazioni sul gioco

Questo gioco è una video slot composta da 5 rulli e 4 file.

L'obiettivo del gioco è far girare i rulli in modo tale che i simboli fermandosi formino combinazioni diverse.

Le combinazioni vincenti vengono evidenziate sui rulli e viene assegnata una vincita.

Regole delle payline

Questo gioco include 25 payline fisse.

Una payline è uno schema di simboli che compaiono su una linea dei rulli in posizioni adiacenti.

Viene assegnata una vincita quando simboli uguali compaiono uno vicino all'altro su una payline.

Le vincite sulle payline vanno da sinistra a destra, a partire dal primo rullo della slot.

Regole delle puntate

Ciascuna giocata ha un costo pari all'importo della puntata totale.

La puntata totale si basa sulla puntata iniziale piazzata, moltiplicata per il costo delle payline giocate.

La puntata iniziale è la puntata totale corrente divisa per 10 (il costo della payline).

Regole delle vincite

Il valore della vincita dipende dalla combinazione vincente formata.

La vincita totale è la somma di tutte le vincite sulle payline e le vincite Incasso ottenute in una giocata.

Solo la combinazione vincente più alta viene assegnata per ogni combinazione di simboli.

La Tabella delle vincite mostra le vincite per ciascuna combinazione di simboli in base alla puntata corrente.

Il valore massimo di vincita è arrotondato per difetto e corrisponde in maniera approssimativa alla vincita più alta possibile per una singola giocata.

Simboli Jolly

I simboli Jolly possono sostituire gli altri simboli per completare le combinazioni vincenti.

I Jolly sostituiscono solo i simboli con valore Alto e valore Basso.

Loot Collect™

Durante la Partita di Base, il Loot Collect™ compare solo sul rullo 5.

Durante la LOCKNWINX™, il Loot Collect™ compare nella cella Diamante.

Loot Collect™ può comparire in qualsiasi giocata.

Il Loot Collect™ si sblocca dopo 50 giocate.

Loot Collect™ incassa tutto il Denaro e i Jackpot sullo schermo.

Il simbolo Denaro nella Partita di Base ha valori iniziali di 1X, 2X, 3X, 5X, 10X, 15X la puntata.

Nella LOCKNWINX™, le celle inizialmente disponibili possono avere valori in Denaro di 1X, 2X, 3X, 5X, 10X, 15X o 20X.

Nella LOCKNWINX™, la prima fila sbloccata può avere valori in Denaro che vanno da 2X a 25X.

Nella LOCKNWINX™, la seconda fila sbloccata può avere valori in Denaro che vanno da 3X a 50X.

Nella LOCKNWINX™, la fila sbloccata più alta può avere valori in Denaro che vanno da 5X a 100X.

I valori del Denaro incassato vengono sommati, moltiplicati per la puntata totale, quindi assegnati al giocatore.

Sono presenti 8 personaggi Loot Collect™ nella Partita di Base.

Sono presenti 5 personaggi Loot Collect™ nella partita LOCKNWINX™.

Il gioco si avvia sempre con il Collect sbloccato.

Il Collect è rappresentato visivamente dalla Signora Rossa.

Quando compare con denaro sullo schermo, raccoglie tutti i simboli Denaro e Jackpot attualmente sullo schermo.

Le vincite assegnate durante questa funzione sono aggiunte alle vincite della partita di base.

Il Boost Collect è rappresentato visivamente dal Lanciatore di Coltelli.

Nella Partita di Base, la funzione Boost Collect può potenziare o aggiungere Denaro di +1X, +2X, +3X, +5X o +10X.

Nella funzione LOCKNWINX™, la funzione Boost Collect può potenziare o aggiungere Denaro di +1X, +2X, +3X, +5X, +10X o +15X.

Quando Tutti e 5 i Montepremi Combinati vengono attivati tramite la Funzione Acquista, il Boost Collect può potenziare o aggiungere Denaro nella misura di +1X, +2X, +3X, +5X, +10X, +15X, +20X, +25X, +50X o +100X.

Quando compare l'Incasso, può aggiungere ulteriori simboli Denaro allo schermo e/o aumentare il valore dei simboli Denaro esistenti, dopodiché vengono raccolti tutti i simboli Denaro e Jackpot attualmente sullo schermo.

Il Respin Collect è rappresentato visivamente dal Delinquente con la Mazza da Baseball.

Quando il Respin Collect compare, tutti i simboli non Denaro e non Jackpot vengono rimossi dallo schermo, ogni posizione vuota gira ancora separatamente, con la possibilità che compaiano simboli Denaro o Jackpot.

Le Giocate aggiuntive continuano fino a quando compare un simbolo Cash o Jackpot; la funzione termina quando non ne compare nessuno o lo schermo è pieno e tutti i valori vengono raccolti.

Il Multi Collect è rappresentato visivamente dal simbolo Raccolta Poliziotti.

Quando il Multi Collect compare, moltiplica un valore in denaro per X2, X3, X4, X5 o X10.

Solo i valori in denaro inferiori o uguali a 50 sono idonei.

Per ogni attivazione vengono applicati un minimo di due e un massimo di cinque moltiplicatori.

Il Double Collect è rappresentato visivamente dal simbolo Raccolta Gemelli.

Funziona allo stesso modo della Raccolta di base, ma il valore totale in Denaro incassato viene assegnato due volte.

I Jackpot vengono assegnati una sola volta da Double Collect.

Nella LOCKNWINX™, un singolo valore in Denaro viene selezionato tra 1X, 2X, 3X o 5X.

Lo Zone Collect è rappresentato visivamente dal simbolo Raccolta Rossi.

Quando compare con denaro sullo schermo, aggiunge fino a tre Boost Zones allo schermo.

Ogni zona è quadrata e ha una dimensione di 2X2, 3X3 o 4X4.

Per ogni zona, un valore in Denaro viene selezionato tra +1X, +2X, +3X, +5X o +10X la puntata in modo casuale.

Eventuali posizioni vuote nella zona vengono riempite con Denaro del valore selezionato.

Se un simbolo Denaro esiste già in una posizione di zona, il suo valore aumenta del valore selezionato.

Quando Tutti e 5 i Montepremi Combinati vengono attivati tramite la Funzione Acquista, il Zone Collect può potenziare o aggiungere Denaro nella misura di +1X, +2X, +3X, +5X, +10X o +15X.

Il Path Collect è rappresentato visivamente dal simbolo Raccolta Cannoni.

Quando compare con denaro sullo schermo, si forma un percorso lungo lo schermo.

Ogni posizione nel percorso è potenziata da un valore in Denaro di +1X, +2X, +3X, +5X, +10X, +15X o +20X.

Quando Tutti e 5 i Montepremi Combinati vengono attivati tramite la Funzione Acquista, il Path Collect può potenziare o aggiungere Denaro nella misura di +1X, +2X, +3X, +5X, +10X, +15X, +20X, +25X o +50X.

Se una posizione nel percorso contiene già un simbolo Denaro, il suo valore aumenta del potenziamento applicato.

Se una posizione è vuota, viene creato un simbolo Denaro 1X che può aumentare fino al valore finale.

Il Maxi Collect è rappresentato visivamente dal simbolo Raccolta Grande Boss, quando compare con denaro sullo schermo, l'intero schermo si riempie con lo stesso simbolo Denaro.

Nella Partita di Base, viene selezionato un singolo valore in Denaro tra +1X, +2X, +3X, +5X, +10X o +15X.

Se ci sono simboli Denaro sullo schermo, vengono potenziati dal valore selezionato.

I simboli Jackpot non vengono mai modificati dagli Incassi.

I simboli Jackpot non vengono raccolti due volte.

I personaggi del montepremi possono comparire quando i montepremi associati sono attivi.

Simboli Montepremi LOCKNWINX™

Il gioco presenta 5 simboli Montepremi di colori diversi: Coltello Verde, Stella Blu, Molotov Arancione, Proiettili Rosa, TNT Viola.

Ciascuno simbolo Montepremi viene raccolto nel Montepremi dello stesso colore posizionato sopra i rulli.

I simboli Montepremi non prevedono una vincita.

I simboli Montepremi compaiono soltanto nella partita di base.

La raccolta grafica di simboli Montepremi nel gioco è puramente a scopo di intrattenimento visivo e come tale non influisce sull'attivazione delle funzioni.

Funzione LOCKNWINX™

La funzione LOCKNWINX™ è una LockNWin con tre vite.

Sono presenti 5 Montepremi LOCKNWINX™: gli Incassi Boost, Multi, Zone, Path e Maxi.

La LOCKNWINX™ si svolge su una griglia espansa con 5 rulli e 7 file.

La LOCKNWINX™ si avvia con 4 file sbloccate.

È possibile sbloccare file aggiuntive.

Le file bloccate vengono sbloccate in sequenza raccogliendo le Chiavi.

Il livello 1 si sblocca con 1 chiave, il livello 2 si sblocca con 2 chiavi ulteriori, il livello 3 si sblocca con 3 chiavi ulteriori.

Una volta sbloccata, una fila rimane attiva fino al termine della funzione.

I simboli Denaro, Jackpot e Borsa possono comparire in file bloccate, ma non partecipano, attivano o assegnano alcun valore a meno che la fila non sia sbloccata.

Nella parte superiore dei rulli è presente una speciale cella diamante.

La cella Diamante può contenere: Incasso di Personaggi, Chiavi, Borse.

Durante la LOCKNWINX™, se lo schermo è pieno, un Personaggio di Raccolta può aggiungere una borsa per incassare Denaro all'interno della sua colonna, consentendo di ottenere Denaro ulteriore. Quando compare una borsa, assorbe tutto il Denaro non bloccato nella stessa colonna.

Dopo che una borsa ha assorbito e rimosso il Denaro, la borsa si converte in un simbolo Denaro Rosso.

Al completamento della LOCKNWINX™, vengono assegnati tutti i valori in Denaro, Denaro Rosso e Jackpot, escluse le file bloccate.

Una Borsa extra compare sempre dopo la Raccolta Maxi.

Durante la LOCKNWINX™, potrebbe comparire ogni montepremi attivo.

Durante la LOCKNWINX™, i Personaggi di Raccolta funzionano allo stesso modo delle Raccolte corrispondenti nella partita di base.

I simboli nelle file attive o nella cella Diamante resettano le vite.

La LOCKNWINX™ termina dopo una giocata in cui tutte le vite sono esaurite e non si sono resettate.

Funzione Raccolta Diamanti

Il Diamante viene raccolto in fondo a ogni set di rulli.

Il Diamante viene raccolto in diverse giocate nella Partita di Base e più di un Simbolo Diamante può comparire ad ogni giocata.

La raccolta di tutti e 5 i Diamanti attiva tutte le 5 LOCKNWINX™ combinate.

Jackpot

I jackpot sono statici.

Sono presenti 4 diamanti jackpot: Mini, Minore, Maggiore e Mega.

Il valore del Jackpot Mini è pari a 10X la Puntata.

Il valore del Jackpot Minore è pari a 50X la Puntata.

Il valore del Jackpot Maggiore è pari a 500X la Puntata.

Il valore del Jackpot Mega è pari a 5 000X la Puntata.

I Jackpot possono essere assegnati durante la Partita di Base e la LOCKNWINX™.

In una singola giocata possono comparire più di un Diamante Jackpot.

Funzione Potenziamento

Tutti i personaggi devono essere sbloccati prima di poter attivare il Potenziamento.

La funzione viene attivata al prezzo visualizzato.

Tutte le funzioni attivate durante l'avvio del Potenziamento verranno giocate alla puntata di base.

Attiva l'opzione di Potenziamento per aumentare la frequenza della funzione Incasso di 15X.

Il costo di Incremento della Frequenza di 15X è pari a 10X la Puntata.

Le funzioni vengono attivate ai prezzi visualizzati.

Una volta attivato, il prezzo della funzione Potenziamento aumenta la puntata per giocata fino a quando non viene disattivata manualmente.

I Jackpot e le funzioni LOCKNWINX™ attivate durante l'avvio del potenziamento verranno giocate alla puntata di base.

La funzione Potenziamento si disattiva dopo la LOCKNWINX™.

Questa funzione potrebbe non essere disponibile oltre una determinata soglia di puntate.

Funzione Acquista

Questa funzione è disponibile solo nella partita di base.

Questa funzione potrebbe non essere disponibile oltre una determinata soglia di puntate.

Accedi al menu di acquisto premendo il pulsante Acquista Bonus.

L'attivazione della Funzione Acquista avvia immediatamente la funzione selezionata.

Il livello della puntata per la funzione può essere selezionato nel menu di acquisto.

La vincita media per le funzioni acquisto selezionate può cambiare rispetto alle funzioni attivate durante il gioco normale.

Il costo di Una Qualsiasi è pari a 100X la Puntata.

Il costo di Tutti e 5 i Montepremi Combinati è pari a 500X la Puntata.

Comandi di gioco

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Pulsante Gira: avvia una giocata sui rulli.

Pulsante Stop: arresta la giocata sui rulli in corso. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Giro veloce: abilita il Giro veloce per terminare più rapidamente le giocate. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Barra spaziatrice: premi questo pulsante della tastiera per avviare o interrompere una giocata su un rullo. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Barra spaziatrice: tieni premuto questo pulsante della tastiera per avviare un giro veloce. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Autoplay: visualizza le opzioni di Autoplay.

Pulsante Stop Autoplay: termina la sessione di Autoplay in corso.

Saldo: visualizza i saldi in corso.

Puntata: visualizza la puntata totale.

Pulsante Puntata: visualizza le opzioni per modificare la puntata corrente.

Pulsante Puntata max: aumenta la puntata al massimo livello disponibile.

Vincita: visualizza la vincita più recente.

Pulsante Esci: esce dal gioco.

Pulsante Menu: apre il menu del gioco.

Pulsante info: apre il menu della tabella delle vincite.

Comandi puntata: aumenta o diminuisce la puntata con i simboli più e meno.

Tieni premuto per il Giro Turbo: tieni premuto il pulsante gira per abilitare il Giro Turbo. Il Giro Turbo termina quando viene rilasciato il pulsante gira. Ciò non influenza il risultato del giro.

Menu di gioco

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Pulsante Home: esce dal gioco.

Pulsante Guida: visualizza la guida e altre informazioni.

Pulsante Impostazioni: visualizza le impostazioni di gioco.

Pulsante Tabella delle vincite: visualizza le tabelle delle vincite e le regole del gioco.

Pulsante Banca: visualizza la pagina banca.

Pulsante Chiudi: chiude il menu di gioco.

Suoni: abilita i suoni di gioco.

Cambia visualizzazione grande vincita: attiva o disattiva la visualizzazione dei festeggiamenti grande vincita.

Cambia visualizzazione Splash page: attiva o disattiva la visualizzazione della splash page.

Impostazioni Autoplay

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

L'Autoplay consente di effettuare in automatico un numero selezionato di giocate.

Le giocate vengono effettuate alla puntata selezionata corrente.

Il numero di giocate rimaste nella sessione di Autoplay è indicato nel gioco.

Questa funzione è disponibile solo nella partita di base.

Giocate: imposta il numero di giocate per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina quando queste giocate sono state effettuate.

Limite di vincita: imposta un limite di vincita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se una singola vincita raggiunge tale importo.

Limite di perdita: imposta un limite di perdita per la sessione di Autoplay. L'Autoplay termina se il saldo diminuisce di tale importo.

Totale puntata: imposta il valore della puntata corrente.

Grande Vincita: interrompe l'autoplay dopo una grande vincita.

L'Autoplay si svolge alla puntata in corso selezionata.

Impostazioni di puntata

Importo puntata: imposta il valore della puntata corrente.

Pulsanti Puntata rapida: imposta la puntata corrente al valore selezionato.

Pulsanti Valore puntata: impostano la puntata corrente al valore selezionato.

Pulsante Puntata minima: imposta la puntata corrente al valore minimo.

Pulsante Puntata massima: imposta la puntata corrente al valore massimo.

Impostazioni di gioco

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Giro veloce: abilita il Giro veloce per terminare più rapidamente le giocate. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Pulsante Modalità Mano Sinistra: abilita la modalità mano sinistra.

Musica: abilita la musica del gioco.

Suoni: abilita i suoni di gioco.

Pulsante Tabella delle vincite: visualizza le tabelle delle vincite e le regole del gioco.

Pulsante Impostazioni: visualizza le impostazioni di gioco.

Cambia visualizzazione Splash page: attiva o disattiva la visualizzazione della splash page.

Grande Vincita: abilita le animazioni per la grande vincita.

Pulsante Giro turbo: abilita il Giro turbo per terminare le giocate più velocemente rispetto al Giro veloce. Ciò non influenza i risultati della giocata.

Terminologia di gioco

JACKPOT = JACKPOT

MINI = MINI

MINOR = MINORE

MAJOR = MAGGIORE

MEGA = MEGA

BIG WIN = GRANDE VINCITA

SUPER WIN = SUPER VINCITA

MEGA WIN = MEGA VINCITA

EPIC WIN = VINCITA EPICA

MAX BET = PUNTATA MAX

LOOT COLLECT™ = INCASSO BOTTINO

BOOST COLLECT = INCASSO POTENZIAMENTO

RESPIN COLLECT = GIOcate AGGIUNTIVE CON INCASSO

MULTI COLLECT = INCASSO MULTIPLO

DOUBLE COLLECT = INCASSO DOPPIO

ZONE COLLECT = INCASSO ZONA

PATH COLLECT = INCASSO PERCORSO

MAXI COLLECT = INCASSO MAXI

Partite Gratuite

Un'offerta di Partite gratuite consiste in un numero di giocate ulteriori assegnate a un giocatore.

Ciascuna offerta ha un numero di riferimento unico.

La configurazione delle puntate è impostata dai gestori del gioco e non può essere modificata.

Le vincite vengono aggiunte al saldo in denaro o bonus, a seconda dell'offerta.

Un'offerta può essere giocata ora, giocata in seguito o ignorata.

Seleziona Gioca ora per accettare l'offerta e iniziare a giocare.

È possibile giocare soltanto un'offerta alla volta.

Seleziona Gioca in Seguito per posticipare l'offerta.

Un'offerta posticipata sarà nuovamente disponibile quando si rientra nel gioco.

Seleziona l'icona Cestino per ignorare l'offerta.

Un'offerta ignorata può essere riaperta soltanto contattando i gestori del gioco e fornendo il numero di riferimento.

Se un'offerta è scaduta oppure è stata completata o ignorata, viene visualizzata quella successiva.

Ciascuna offerta ha una data e un'ora di scadenza; se un'offerta non viene giocata prima di questo periodo, non sarà più disponibile.

Seleziona l'icona Informazioni per visualizzare le informazioni relative alla puntata e all'ora e data di scadenza dell'offerta.

Informazioni aggiuntive

Alcune impostazioni e funzioni potrebbero non essere disponibili in questo gioco.

Eventuali anomalie di funzionamento rendono nulle tutte le vincite e le partite.

Le eventuali modifiche alle regole del gioco saranno eseguite in conformità ai requisiti regolamentari.

In caso di disconnessione, quando si ritorna al gioco viene visualizzato lo stato dell'ultima partita giocata.

Il saldo viene aggiornato con l'importo vinto o perso.

Vengono visualizzati i risultati dell'ultima partita giocata.

Se la richiesta non raggiunge il server prima della disconnessione, vengono visualizzati i risultati della partita precedente.

Tutte le funzioni in corso che richiedono un'interazione o una selezione possono proseguire.

Ritorno al giocatore

Il ritorno al giocatore (RTP) è la percentuale statistica teorica del denaro totale puntato in un gioco che viene erogato in vincite nel tempo.

In base al gioco, il valore dell'RTP può essere definito come un valore singolo o variabile a seconda delle diverse fasi o modalità di gioco.

I valori vengono calcolati inizialmente dividendo le vincite totali per le puntate totali provenienti una simulazione di numerosi turni di gioco.

I valori riflettono il ritorno massimo atteso e non sono soggetti a cambiamenti.

RTP: 94,01%.

RTP con Potenziamento Frequenza di Incasso pari a 15x abilitato: 94,03%.

RTP con acquisto di Una Qualsiasi: 94,05%.

RTP con acquisto di Tutti e 5 i Montepremi Combinati: 94,02%.

La probabilità di attivare determinati eventi di gioco potrebbe subire modifiche durante il gioco a seconda dello stato o dei progressi del gioco in corso.

Informazioni sul prodotto

Versioni dell'helpfile: contenuti 1.7.0 | App 2.6.0