

Regolamento_3 Thunder Coins: Hold and Win

1. Introduzione

L'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente su una linea vincente distribuita sui rulli.

2. Panoramica

Tipo	Slot
RTP	Meno della Puntata Massima: 94.48% Puntata Massima: 94.48%
Lingue	IT
Numero di Rulli	3
Numero di Righe	3
Progressivo	No
Doppio	No
Autogioco	Sì
Valore delle monete in Euro	0.10 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.60 - 0.80 - 1.00 - 1.50 - 2.00 - 3.00 - 4.00 - 5.00 - 7.50 - 10.00 - 20.00 - 30.00 - 40.00 - 50.00 - 75.00 - 100.00
Valore monete predefinito*	1.00
Puntata Monete predefinita*	1 MONETA per linea
Numero di Linee Attive Predefinito	5
Numero di linee	5
Numero di monete per linea	1
Puntata Minima	0.10 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10
Puntata Massima	100.00 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10
Jackpot	No
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatori	Sì
Simboli Scatter	No
Simboli Bonus	Sì
Giro Bonus	Sì
Giri Gratis	No

Vincita Istantanea

No

NB: Il **Valore monete predefinito*** e la **Puntata monete predefinita*** sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata sono salvate automaticamente prima della chiusura della sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.

NB: Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 4 minuti consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.

Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco.

2.1. Disconnessione durante il gioco

•••• Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

3. Requisiti Minimi del PC

3.1. Download

Il scaricamento non è disponibile.

3.2. Instant Play

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver requisiti hardware minimi:

	Microsoft® Windows®	Mac OS Sierra
Processore	Core i3-3120M 2.50GHz o un processore più veloce (o equivalente)	Intel Core™ i7 2.3GHz o un processore più veloce
Memoria	4 GB di RAM	4 GB 1600 MHz DDR3
Memoria Grafica	GP Intel(R) HD Graphics 4000	Intel HD Graphics 4000 1536 Mb

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che abbia questi requisiti minimi:

Piattaforma	Sistemi Operativi	Browser
Windows	Windows 7	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore, Mozilla Firefox 54 e superiore, Chrome 51.0 e superiore

	Windows XP	Chrome 51.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Opera 36 e superiore
	Windows 8	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Windows 8,1	Opera 38 e superiore, QQ Browser 9.4 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Chrome 42.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, Mozilla Firefox 45 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore
	Windows 10	Edge 12 e superiore, Chrome 59 e superiore, Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Tutti sistemi operativi	Safari 8.0 e superiore, Mozilla Firefox 44.0 e superiore, Google Chrome 41.0 e superiore, Opera 37.0 e superiore, Microsoft Internet Explorer 10.0 e superiore, AOL Desktop for Mac 1.0 e superiore

4. Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
 - la Tabella Vincite (*i*) e i pulsanti per il valore della scommessa
 - il pulsante di scommessa massima
 - il pulsante di GIRA
 - il pulsante di Autogioco
 - i pulsanti del volume dei suoni
 - i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

NB: Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

5. Come Giocare

Punto 1

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 1.00, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 6.00, 8.00, 10.00, 15.00, 20.00, 30.00, 40.00, 50.00, 75.00, 100.00, 200.00, 300.00, 400.00, 500.00, 750.00, e 1000.00 Euro.

Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

Punto 2

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

NB: Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

6. Simboli

Simbolo Wild - Sostituisce tutti i simboli tranne le Monete. I pagamenti per questo simbolo sono indicati nella Tabella delle Vincite.

Simbolo Moneta - Attiva il Gioco Bonus con le rispettive Funzionalità. Appare solo sui rulli 1 e 3 puntata totale. Ogni Moneta mostra un valore pari a 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x la

Simbolo Moneta Speciale - Le Monete Speciali rossa, viola o verde attivano la funzionalità corrispondente, rispettivamente Multi, Boost o Sticky, nel Gioco Bonus. Dopo la sua attivazione, la Moneta Speciale assume un valore casuale: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x la puntata totale o un valore Moneta Jackpot casuale. Appare solo sui rulli 1 e 3.

Simbolo Moneta Thunder - Attiva la Funzionalità Thunder e il Gioco Bonus con le rispettive funzionalità. Appare solo sul rullo 2.

Funzionalità Thunder - L'apparizione di una Moneta Thunder in combinazione con qualsiasi Moneta attiva la Funzionalità Thunder. La Funzionalità Thunder assorbe i valori di tutte le Monete, compresi i valori della Moneta Jackpot e della Moneta Speciale, e li aggiunge alla vincita per il giro corrente nel Gioco Principale o alla Vincita Totale nel Gioco Bonus.

Gioco Bonus con Funzionalità - La comparsa di una Moneta Thunder sul rullo 2, in concomitanza a Monete Speciali e Monete regolari sui rulli 1 e 3 durante il Gioco Principale, attiva il Gioco Bonus. Le Monete Speciali rossa, viola o verde attivano la funzionalità corrispondente, rispettivamente Multi, Boost o Sticky, nel Gioco Bonus. La combinazione di Monete Speciali che ha attivato il Gioco Bonus determina le funzionalità assegnate. Ogni Funzionalità sui rulli raccoglie le Monete Speciali dello stesso colore. Solo le Monete, Monete Speciali e Monete Thunder incluse, appaiono sui rulli durante il Gioco Bonus. Ogni Moneta mostra un valore pari a 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x la puntata totale. Dopo la sua attivazione,

la Moneta Speciale assume un valore casuale: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x la puntata totale o un valore Moneta Jackpot casuale. Il Gioco Bonus inizia con 3 respin. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3. Una volta esauriti i respin, il Gioco Bonus termina e tutti i valori delle Monete Thunder vengono aggiunti alla Vincita Totale.

Funzionalità Multi - Ogni Moneta Speciale rossa che compare nel Gioco Bonus assegna moltiplicatori di valore x2, x3 e x5 su tre caselle vuote. Nel caso in cui non restino caselle vuote senza moltiplicatori o simboli, i moltiplicatori possono comparire su altri moltiplicatori e i loro valori si sommano. I moltiplicatori si applicano al valore di un simbolo alla fine della Funzionalità Boost e prima della raccolta durante la Funzionalità Thunder.

Funzionalità Boost - Ogni Moneta Speciale viola che appare nel Gioco Bonus assegna boost casuali su 3 caselle vuote aumentando così il valore della Moneta di +1x, +2x, +3x, +4x, +5x, +6x, +7x, +8x, +10x la puntata totale. Nel caso in cui non restino caselle vuote senza valori boost o simboli, i boost possono comparire su altri boost e i loro valori si sommano. I boost si applicano al valore di un simbolo prima della Funzionalità Multi e prima della raccolta durante la Funzionalità Thunder.

Funzionalità Sticky - Ogni Moneta Speciale verde che appare nel Gioco Bonus fa atterrare 3 Cornici Sticky con un conto alla rovescia casuale di 2 o 3 giri sulle caselle vuote. 3 Thunder Coins: Hold and Win Le Monete che appaiono all'interno delle Cornici Sticky restano in posizione. Le Cornici Sticky non possono sovrapporsi l'una all'altra.

Funzionalità Extra - Ogni volta che atterra sui rulli nel Gioco Bonus, la Funzionalità Extra si trasforma casualmente in una Moneta rossa, viola o verde. Pertanto, attiva casualmente una Funzionalità aggiuntiva o migliora quella attiva con una Moneta extra.

Funzionalità Charge - Qualsiasi Moneta Speciale o Moneta Thunder che atterra sui rulli durante il Gioco Principale offre la possibilità di attivare la Funzionalità Charge, aggiungendo Monete, Monete Speciali e/o Monete Thunder in quantità sufficiente ad attivare il Gioco Bonus con la relativa Funzionalità.

Jackpot - La comparsa casuale delle seguenti Monete Jackpot durante la Funzionalità Thunder attiva il Jackpot corrispondente.

- Grand Jackpot: 1000x
- Major Jackpot: 100x
- Minor Jackpot: 30x
- Mini Jackpot: 15x

Funzionalità Puntata Extra - Il giocatore può attivare la Funzionalità Puntata Extra e applicare il moltiplicatore x1,5 alla propria puntata. La Funzionalità Puntata Extra raddoppia le possibilità di attivare il Gioco Bonus

7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Combinazione	Coefficiente sulle Linee di Puntata	Importo Vincente se la puntata = 1 EUR/CHF
---------	--------------	-------------------------------------	--

	X1	15 * Puntata Totale	15,00
	X1	30 * Puntata Totale	30,00
	X1	100 * Puntata Totale	100,00
	X1	1000 * Puntata Totale	1000,00
	X1	10 * Puntata Totale 8 * Puntata Totale 7 * Puntata Totale 6 * Puntata Totale 5 * Puntata Totale 4 * Puntata Totale 3 * Puntata Totale 2 * Puntata Totale 1 * Puntata Totale	10,00 8,00 7,00 6,00 5,00 4,00 3,00 2,00 1,00
	X3	500	50,00
	X3	200	20,00

	X3	100	10,00
	X3	80	8,00
	X3	40	4,00
	X3	10	1,00

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

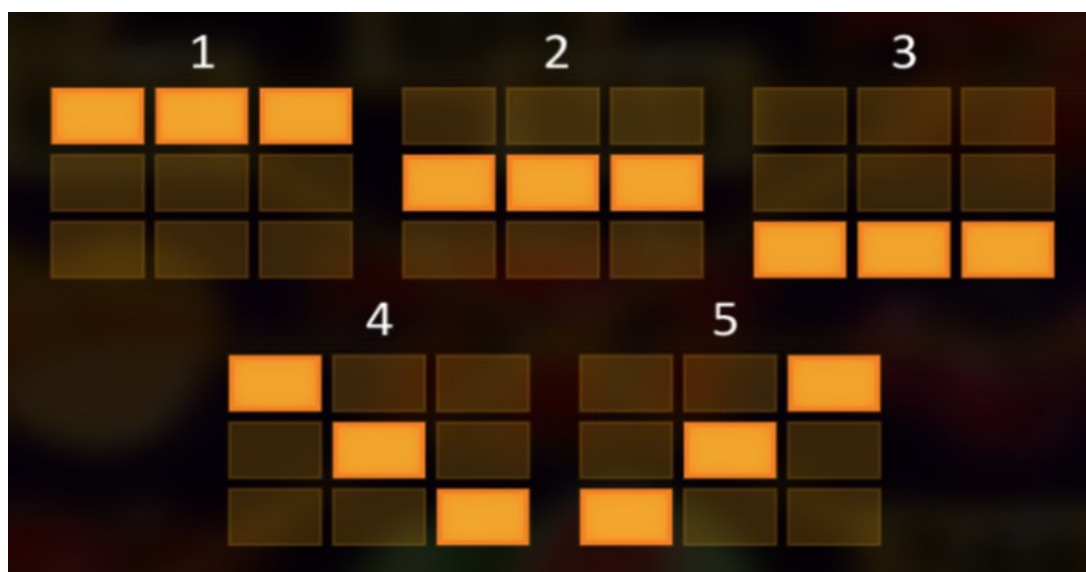
Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

8. Payline

Esempio linee:



9. Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

NB: Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **94.48%**
- **Puntata Extra: 94.48%.**