

Regolamento_ 12 Masks of Fire Eruption Prize Flow

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuna delle 5 colonne della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano, per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Il simbolo Wild (Diamante) è un simbolo jolly che appare solo durante il Main Game e le giocate gratuite e può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Epic Strike, Bonus e Bomba di Premi. Genera inoltre una propria combinazione vincente.

Il simbolo Epic Strike (Maschera) è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game e le giocate gratuite e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli (fino a dodici) compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

Il simbolo Bomba di Premi è un simbolo speciale che può apparire solo sui rulli 1 e 5 durante il Main Game e le giocate gratuite e può apparire su tutti i rulli durante il Bonus Jackpot. Questo simbolo attiva la funzione Prize Flow che assegna dei premi. Durante il Main Game e le giocate gratuite, dopo aver attivato la funzione Prize Flow i simboli Bomba di Premi si trasformano in simboli Wild che vengono utilizzati per il calcolo delle vincite della giocata.

Il simbolo Bonus è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game e le giocate gratuite e solo sui rulli 2, 3 e 4. Non genera una propria combinazione vincente, ma può attivare il bonus Giocate Gratuite o il Bonus Jackpot.

Funzione Prize Flow: A destra e a sinistra della slot sono sempre visibili due colonne speciali lungo le quali scorrono alcuni premi. In ogni momento sono sempre presenti un premio a destra e un premio a sinistra di ciascuna fila della slot. A ogni giocata (sia durante il Main Game che durante le giocate gratuite e il Bonus Jackpot) i premi presenti nelle due colonne laterali fluiscono di una posizione verso il basso: i premi che erano ai lati della fila più in basso della slot scompaiono e nuovi premi compaiono dall'alto ai lati della fila più in alto. Ogni volta che appare un simbolo Bomba di Premi sul rullo 1 viene assegnato un premio dalla colonna di premi posta a sinistra della slot e ogni volta che appare un simbolo Bomba di Premi sul rullo 5 viene assegnato un premio dalla colonna di premi posta a destra della slot. Durante il Bonus Jackpot i simboli Bomba di Premi possono apparire anche sui rulli 2, 3 e 4 e un simbolo Bomba di Premi che appare su uno di questi rulli assegna premi su entrambe le colonne di premi. Lo stesso premio può venir assegnato più volte nel corso di una singola giocata. I premi disponibili sono i seguenti:

Premio in Denaro: Assegna immediatamente l'importo indicato sul premio (che può essere pari a 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 3,5x, 4x, 4,5x, 5x, 6x, 7x, 7,5x, 8x, 9x o 10x la puntata).

Gettone Jackpot: Questi gettoni riportano l'immagine di un simbolo Epic Strike (Maschera) e un numero. Possono assegnare il premio corrispondente a quel numero di simboli Epic Strike, oppure incrementare il riempimento della barra associata a quel numero di simboli Epic Strike. Quando la barra associata a un numero di simboli Epic Strike viene riempita interamente, il premio viene assegnato e la barra riparte da un valore casuale. Il riempimento delle barre è a puro scopo di intrattenimento visivo e non influisce sulle probabilità di assegnazione del premio.

Premio Combinato: Questi gettoni riportano l'immagine di un vulcano e assegnano un numero casuale (fino a 10) di premi di tipo Premio in Denaro e/o Gettone Jackpot. I premi assegnati come parte di un Premio Combinato seguono le medesime regole che se fossero stati vinti separatamente gli uni dagli altri.

Durante il Main Game e le giocate gratuite, dopo aver assegnato il premio i simboli Bomba di Premi si trasformano in simboli Wild che vengono utilizzati per il calcolo delle vincite della giocata. Durante il Bonus Jackpot i simboli Bomba di Premi possono apparire anche in versioni Jumbo che contano come più simboli Bomba di Premi regolari (si veda la descrizione del Bonus Jackpot).

Bonus Jackpot: 3 simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano il bonus Giocate Gratuite oppure il Bonus Jackpot. 2 simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 hanno una possibilità di attivare casualmente il bonus Giocate Gratuite oppure il Bonus Jackpot. Quando si attiva il bonus Jackpot, sui rulli appaiono solo posizioni vuote o simboli Bomba di Premi. I simboli Bomba di Premi possono apparire anche sui rulli 2, 3 e 4 e possono apparire in varianti Jumbo di dimensioni maggiori che assegnano un maggior numero di premi con la funzione Prize Flow:

- I simboli Bomba di Premi di dimensioni 2x2 assegnano un numero di premi compreso fra 4 e 6

- I simboli Bomba di Premi 3x3 fra 9 e 18

- I simboli Bomba di Premi 4x4 fra 16 e 40

Il Bonus Jackpot prosegue finché non viene assegnato almeno un premio Jackpot, cioè uno dei premi corrispondenti a una combinazione di simboli Epic Strike. Tutte le vincite del bonus game sono calcolate in base alla puntata della partita attivante.

Bonus Giocate Gratuite: 3 simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 attivano il bonus Giocate Gratuite oppure il Bonus Jackpot. 2 simboli Bonus in qualsiasi posizione sui rulli 2, 3 e 4 hanno una possibilità di attivare casualmente il bonus Giocate Gratuite oppure il Bonus Jackpot. Quando si attiva il Bonus Giocate Gratuite, il giocatore ottiene 10 giocate gratuite. Durante le giocate gratuite i simboli Bonus appaiono normalmente e 3 simboli Bonus assegnano 10 giocate ulteriori che si aggiungono a quelle residue. Tutte le vincite del bonus game sono calcolate in base alla puntata della partita attivante.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone.

- Pagando un importo pari a 100x la puntata, il giocatore può acquistare l'attivazione del Bonus Jackpot.

- Per 60x la puntata, può acquistare l'attivazione del Bonus Giocate Gratuite.

La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Funzione Fever Boost: Questa funzione può essere attivata o disattivata in qualsiasi momento durante il Main Game utilizzando l'apposito pulsante. Quando la Funzione Fever Boost è attiva, la puntata totale viene moltiplicata x5 e l'aumento della puntata dovuto all'attivazione di questa funzione non influisce sui premi. Mentre la funzione è attiva, sui rulli possono apparire solo posizioni vuote, simboli Epic Strike, Bonus e Bomba di Premi quindi non è possibile conseguire vincite per combinazioni di simboli regolari, ma vi sono maggiori probabilità di ottenere vincite per combinazioni di simboli Epic Strike o mediante la funzione Prize Flow nonché di attivare il Bonus Jackpot o il Bonus Giocate Gratuite. Quando la funzione Fever Boost è attiva, i simboli Bomba di Premi non si trasformano in simboli Wild dopo l'assegnazione del premio. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Payout delle Combinazioni di Icone					
Simbolo	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli	6 Simboli	7 Simboli
Epic Strike (Maschera)	1x Puntata tot	2x Puntata tot	5x Puntata tot	15x Puntata tot	25x Puntata tot
	8 Simboli	9 Simboli	10 Simboli	11 Simboli	12 Simboli
	50x Puntata tot	100x Puntata tot	250x Puntata tot	1.000x Puntata tot	5.000x Puntata tot

Payout delle Combinazioni di simboli				
Simbolo	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild	-	20	150	400
Triplo Seven	-	20	150	400
Doppio Seven	-	15	60	120
Seven	-	10	40	80
Qualsiasi Seven (vincita mista)	-	4	12	25
Dollaro	-	3	10	20
Campana	-	3	10	15
BAR	-	2	5	12
Ciliegie	-	2	5	12

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,0%**